



**INTERNET
FESTIVAL** 2014
FORME DI FUTURO

≡bancadinAmica
la banca web che si muove con te

IF Game Jam 2014 by BANCADINAMICA

1. Finalità

1.1 IF Game Jam 2014 è una maratona a squadre dedicata allo sviluppo di videogiochi realizzata con **BANCADINAMICA** per promuovere la creatività giovanile nel campo dell'innovazione e del gaming.

BANCADINAMICA E' LA BANCA WEB CHE SI MUOVE CON TE

La nuova banca on line della Cassa di Risparmio di San Miniato, dal 1830 una delle più antiche d'Italia.

È la nuova idea di banca. Per chi cerca semplicità, risparmio e libertà di accesso, insieme al modo di fare banca amichevole e personale tipico della Cassa di Risparmio di San Miniato.

BANCADINAMICA promuove la IF Game Jam 2014 con la finalità di premiare l'ingegno, la creatività, la voglia di mettersi in gioco e l'intraprendenza dei giovani.

1.1.1 IF Game Jam 2014 costituisce la prima tappa di un più complesso progetto rivolto ai giovani, denominato **DinamicApp** il cui regolamento sarà reso noto nei prossimi giorni sul sito www.bancadinamica.it e sul sito di Internet Festival.

1.2 Il tema della Jam sarà annunciato durante la presentazione dell'evento, venerdì 10 ottobre alle ore 18:00.

1.2.1 Il software prodotto dovrà essere fruibile su piattaforme mobile (Android, iOS, Windows Phone...)



**INTERNET
FESTIVAL** 2014
FORME DI FUTURO

≡bancadinAmica
la banca web che si muove con te

1.3 Il software prodotto sarà rilasciato sotto licenza Creative Commons e sarà pubblicizzato tramite i canali del Festival e dello sponsor.

1.4 In nessuna forma sono ammesse incitazioni all'odio razziale e discriminazioni di orientamento sessuale o di genere.

2. Coordinate

2.1 IF Game Jam 2014 by BANCADINAMICA si svolge all'interno di Internet Festival 2014

2.2 La maratona avrà inizio **venerdì 10 ottobre alle 18:00** e terminerà **domenica 12 ottobre alle 10:00** nella location dell'Area Gaming del Festival (Sala Arena – MixArt, via Bovio 11 Pisa) per un totale di **40 ore** di cui le prime 2 dedicate al coaching dei partecipanti.

3. Partecipazione e svolgimento

3.1 La partecipazione è gratuita e aperta a tutte le persone che abbiano compiuto il 18° anno di età.

3.2 È possibile iscriversi **fino alla mezzanotte del 5 ottobre 2014** tramite piattaforma Eventbrite (<http://ifgamejam.eventbrite.com>). Sono disponibili 80 ticket per una selezione di un **massimo di 50 posti**. In caso di rinuncia, si procederà con lo scorrimento dell'elenco.

3.2.1 Per partecipare all'iniziativa è necessario che ciascun componente accetti il Regolamento e rilasci il **consenso al trattamento dei dati personali ed all'utilizzo delle immagini e dei video da parte di IF e BANCADINAMICA**. I partecipanti sono consapevoli che le informazioni personali fornite all'atto della registrazione online sono veritiere e che ogni decisione presa dall'organizzazione verrà accettata incondizionatamente.



**INTERNET
FESTIVAL** 2014
FORME DI FUTURO

banca dinAmica
la banca web che si muove con te

3.2.2 L'incompletezza e/o non corrispondenza al vero delle informazioni inserite all'atto della registrazione sul Sito determinerà l'esclusione del partecipante dalla competizione.

3.2.3 L'organizzazione si riserva il diritto di ammettere o escludere richieste di partecipazione in deroga al presente regolamento.

3.3 I partecipanti dovranno presentarsi entro le ore 17:00 per la registrazione e la verifica delle generalità dichiarate. Saranno quindi invitati a confrontarsi tra loro per formare nuovi team (consigliato ma non obbligatorio minimo 2 partecipanti massimo 5). Non è proibito presentarsi con un gruppo già costituito, sebbene questa pratica sia sconsigliata perché contro lo spirito della jam, che invita alla socializzazione.

3.3.1 Ogni team dovrà essere identificato con un nome scelto dai componenti. I nomi dei team prescelti non devono in alcun modo far riferimento a società o a marchi di proprietà registrati o usare espressioni che incitano alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione, pena l'esclusione dal contest.

3.4 I partecipanti sono tenuti a portare nella location dell'evento l'hardware di sviluppo e potranno utilizzare **qualsiasi software, tool di sviluppo e strumenti** per realizzare i propri giochi. È anche possibile venire muniti di framework e librerie, ma **è assolutamente vietato portare giochi già sviluppati in parte o completamente**.

3.4.1 In nessun caso l'organizzazione fornirà hardware o software per uno o più partecipanti all'evento.

3.5 I partecipanti sono tenuti a **utilizzare unicamente materiale non protetto da copyright** e tool di cui dispongono della licenza o che sono di libero utilizzo. **Non è consentito in alcun modo l'utilizzo di software pirata**. I giochi non conformi alle regole della jam saranno rimossi dal sito, e la responsabilità ricadrà sui trasgressori e non sugli organizzatori dell'evento.



**INTERNET
FESTIVAL** 2014
FORME DI FUTURO

≡bancadinAmica
la banca web che si muove con te

3.6 Sarà allestito uno spazio in cui poter riposare (è possibile portare sacchi a pelo e coperte) con servizi a disposizione.

3.7 Iniziata la jam, la gestione dei tempi è in mano ai singoli partecipanti: sarà possibile assentarsi momentaneamente e per periodi di breve durata per raggiungere ristoranti e bar vicini. Tutti i partecipanti devono essere presenti all'inizio e alla fine della jam. Coloro che non saranno presenti all'inizio e alla fine della jam saranno esclusi dalla competizione.

3.8 Con l'accettazione del presente regolamento ciascun partecipante si impegna per tutta la durata del contest a utilizzare i locali in cui si svolgerà la competizione, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messe a disposizione da parte di Internet Festival con la massima cura e diligenza e ad attenersi strettamente alle regole di sicurezza e di condotta previste dall'organizzazione e a rispondere degli eventuali danni cagionati a persone o cose.

3.9 I partecipanti alla Game Jam prendono atto che la partecipazione è a titolo gratuito e che la stessa non determina alcun diritto a ricevere compensi, a qualunque titolo, e/o rimborso di eventuali spese.

4. Distribuzione

4.1 Tutti i giochi realizzati saranno rilasciati sotto licenza [Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International \(CC BY-NC-ND 4.0\)](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/) al termine del percorso DinamicApp. **Sia Bancadinamica che i partecipanti rimarranno proprietari del gioco e dell'idea creativa.**

4.2 BANCADINAMICA si riserva il diritto di includere direttamente o richiedere l'inclusione di propri marchi, testi o loghi prima della distribuzione dei prodotti.



**INTERNET
FESTIVAL** 2014
FORME DI FUTURO

≡bancadinAmica
la banca web che si muove con te

4.3 Per tutta la durata della competizione, dall'avvio della maratona all'evento finale del contest DinamicApp, i partecipanti si impegnano a distribuire i giochi realizzati solamente appoggiandosi ai canali ufficiali degli organizzatori.

5. Premiazione

5.1 I lavori realizzati dai Team durante l'evento saranno valutati da una giuria qualificata composta dal Management di BANCADINAMICA (by Carismi), di IF e degli altri Partner collegati alla manifestazione (**Giuria Tecnica**) e da tutti i membri dei team in gara (**Giuria popolare**).

5.1.1 La Giuria Tecnica valuterà i prodotti finali a suo esclusivo e insindacabile giudizio sulla base dei seguenti criteri: Innovazione, creatività, contenuti social.

5.2 Domenica 12 ottobre alle ore 10:00 si terrà l'evento di presentazione al pubblico al termine del quale sarà annunciato il gioco vincitore della jam.

5.2.1 Ogni partecipante farà parte della **Giuria popolare** e potrà votare uno dei videogame in gara.

5.2.2 Ogni membro della **Giuria Tecnica** assegnerà un punteggio da 1 a 10 ad ognuno dei videogame in gara.

5.2.3 La classifica finale sarà stilata sommando i punteggi ottenuti da ciascun videogame.

5.3 I **primi 3 gruppi classificati passeranno alla seconda tappa di DinamicApp che prevede la votazione attraverso un ulteriore contest on line** che verrà lanciato successivamente alla manifestazione.



**INTERNET
FESTIVAL** 2014
FORME DI FUTURO

banca dinAmica
la banca web che si muove con te

5.3.1 Premio finale. Il Team giudicato vincitore dal contest on line si aggiudicherà un premio in denaro di **3.000€ lordi**, che sarà distribuito nei tempi e con le modalità che saranno esplicitate nell'apposito regolamento della DinamicApp.

A norma dell'art. 6 lettera a) del D.P.R. n. 430/2001, IF Game Jam e DinamicApp non costituiscono manifestazione a premio in quanto hanno ad oggetto la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale nel quale l'eventuale conferimento di una somma di denaro all'autore dell'opera prescelta rappresenta un riconoscimento per l'attività e l'opera svolta, per l'impegno profuso, nonché a titolo di incoraggiamento nell'interesse della collettività.

5.3.2 Il gruppo che avrà ottenuto più voti dalla giuria popolare si aggiudicherà un premio simbolico.

Buon divertimento!